**DIARIO DI BORDO**

**20/11/2023**

8:30-11:00: Riunione di pianificazione dello sprint. Suddivisione dei compiti e definizione degli obiettivi. Inizio stesura dello sprint prima della revisione.

**23/11/2023**

8:30-11:00: Continuazione stesura dello sprint e revisione degli obiettivi. Lavoro sulla scrittura della storia e della sceneggiatura del gioco.

**27/11/2023**

8:30-11:00: Discussione e stesura dei requisiti non funzionali del gioco. Avanzamento nella scrittura del Model View Controller.

**30/11/2023**

8:30-11:00: Ulteriore lavoro sul MVC. Revisione e correzione di parti già scritte. Scrittura dell'architettura UML per il progetto.

**04/12/2023**

8:30-11:00: Sessione di backlog dei task e poker planning. Inizio implementazione dei primi test per il codice.

**07/12/2023**

8:30-11:00: Continuazione implementazione dei test e revisione del codice. Avanzamento nella scrittura del codice per implementare le meccaniche fondamentali del gioco.

**11/12/2023**

8:30-11:00: Ulteriori correzioni e ottimizzazioni del codice. Implementazione della parte grafica del gioco.

**14/12/2023**

8:30-11:00: Lavoro sulla revisione delle meccaniche di gioco implementate. Sessione di poker planning per definire nuovi obiettivi.

**18/12/2023**

8:30-11:00: Revisione Progetto.

Il nostro primo sprint si è concentrato sulla definizione della struttura di base del progetto, dalla storia e sceneggiatura alla creazione dei requisiti e dell'architettura.